

## Équations cartésiennes dans le plan et dans l'espace

### Définitions

- Dans le plan muni d'un repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ , on appelle équation cartésienne d'une courbe  $\mathcal{C}$ , une égalité de la forme  $f(x, y) = 0$  donnant une condition nécessaire et suffisante pour que le point de coordonnées cartésiennes  $(x; y)$  appartienne à  $\mathcal{C}$ .
- Dans l'espace muni d'un repère  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ , on appelle équation cartésienne d'une surface  $\mathcal{S}$ , une égalité de la forme  $f(x, y, z) = 0$  donnant une condition nécessaire et suffisante pour que le point de coordonnées cartésiennes  $(x; y; z)$  appartienne à  $\mathcal{S}$ .

### Équation cartésienne d'une droite dans le plan

Le plan est muni d'un repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

#### Théorème 1

Toute droite  $\mathcal{D}$  possède une équation cartésienne de la forme  $\boxed{ax + by + c = 0}$  où les réels  $a$  et  $b$  ne sont pas tous les deux nuls.

Cette droite passe par le point  $A(x_A; y_A)$  tel que:  $ax_A + by_A + c = 0$  et a pour vecteur directeur  $\vec{V} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$

Toute équation du type  $kax + kby + kc = 0$  (où  $k \neq 0$ ) est aussi une équation cartésienne de  $\mathcal{D}$ .

Lorsque  $\mathcal{D}$  n'est pas parallèle à l'axe  $(O; \vec{j})$ , son équation peut s'écrire sous la forme:  $y = mx + p$ . C'est alors la représentation graphique d'une fonction affine.

Lorsque  $\mathcal{D}$  est parallèle à l'axe  $(O; \vec{j})$ , son équation peut s'écrire sous la forme:  $x = q$ .

Vecteur normal à une droite: vecteur non nul orthogonal aux vecteurs directeurs de cette droite.

#### Théorème 2

Dans un repère **orthonormal**  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ , une droite  $\mathcal{D}$  de vecteur normal  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  a une équation cartésienne de la forme:  $ax + by + c = 0$ .

Réciproquement, la droite d'équation  $ax + by + c = 0$  a pour vecteur normal  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ .

### Équation cartésienne d'un cercle dans le plan

Le plan est muni d'un repère orthonormal  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

Cercle défini par son centre et son rayon.

Le cercle de centre  $A(a; b)$  et de rayon  $r$  a pour équation cartésienne:  $\boxed{(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2}$ .

Cercle défini par son diamètre.

Un point  $M$  appartient au cercle de diamètre  $[AB]$  si et seulement si  $\vec{AM} \cdot \vec{BM} = 0$ .

Si  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ ,

Alors le cercle de diamètre  $[AB]$  a pour équation cartésienne:  $\boxed{(x - x_A)(x - x_B) + (y - y_A)(y - y_B) = 0}$

Forme générale d'une équation cartésienne de cercle.

En développant les expressions précédentes, on voit que:

Une équation cartésienne de cercle peut s'écrire sous la la forme:  $\boxed{x^2 + y^2 + mx + py + q = 0}$ .

Montrons à l'aide d'exemples que la réciproque n'est pas forcément vraie:

Exemple 1: L'équation  $x^2 + y^2 - 2x + 6y + 6 = 0$  peut s'écrire:  $x^2 - 2x + 1 + y^2 + 6y + 9 + 6 - 1 - 9 = 0$   
On obtient alors:  $(x - 1)^2 + (y + 3)^2 = 4 = 2^2$

Ceci est l'équation du cercle de centre  $A(1; -3)$  et de rayon 2.

Exemple 2: L'équation  $x^2 + y^2 + 4x - 8y + 20 = 0$  va s'écrire:  $x^2 + 4x + 4 + y^2 - 8y + 16 + 20 - 4 - 16 = 0$

Ceci donne:  $(x + 2)^2 + (y - 4)^2 = 0$

Cette égalité est seulement vraie pour les coordonnées du point  $A(-2; 4)$

L'égalité ci-dessus n'est donc pas une équation de cercle (ou, à la rigueur, un cercle de centre  $A$  et de rayon 0).

Exemple 3: L'équation  $x^2 + y^2 + 6x - 2y + 15 = 0$  s'écrit:  $x^2 + 6x + 9 + y^2 - 2y + 1 + 15 - 9 - 1 = 0$

C'est à dire:  $(x + 3)^2 + (y - 1)^2 = -5$ .

Une somme de deux carrés ne peut pas être négative. L'égalité précédente n'est réalisée pour aucun point du plan. On a donc ici une équation de l'ensemble vide !.. Ce n'est donc pas une équation de cercle.

### **Équations cartésiennes des plans parallèles aux plans du repère dans l'espace:**

L'espace est muni d'un repère  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ .

Un plan parallèle à  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  a une équation cartésienne de la forme:  $z = a$ .

Le réel  $a$  est la cote du point d'intersection du plan avec l'axe  $(O; \vec{k})$ .

Un plan parallèle à  $(O; \vec{i}; \vec{k})$  a une équation cartésienne de la forme:  $y = b$ .

Le réel  $b$  est l'ordonnée du point d'intersection du plan avec l'axe  $(O; \vec{j})$ .

Un plan parallèle à  $(O; \vec{j}; \vec{k})$  a une équation cartésienne de la forme:  $x = c$ .

Le réel  $c$  est l'abscisse du point d'intersection du plan avec l'axe  $(O; \vec{i})$ .

### **Équation cartésienne d'une sphère de centre $O$ et de rayon $r$ :**

L'espace est muni d'un repère orthonormal  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ .

La sphère de centre  $O$  et de rayon  $r$  a pour équation:  $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$

Remarque: Les sections de la sphère de centre  $O$  et de rayon  $r$  par les plans de coordonnées sont des cercles de centre  $O$  et de rayon  $r$ . Par exemple, la section avec le plan  $(O; \vec{i}; \vec{k})$  est le cercle d'équation  $x^2 + z^2 = r^2$  dans le repère  $(O; \vec{i}; \vec{k})$  de ce plan.

### **Équation cartésienne d'un cylindre de révolution ayant pour axe une droite du repère:**

L'espace est muni d'un repère orthonormal  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ .

Équation cartésienne d'un cylindre de révolution ayant l'axe  $(O; \vec{k})$  comme axe de révolution:  $x^2 + y^2 = r^2$

Le réel positif  $r$  étant le rayon du cercle d'intersection du cylindre avec le plan  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

Équation cartésienne d'un cylindre de révolution ayant l'axe  $(O; \vec{j})$  comme axe de révolution:  $x^2 + z^2 = r^2$

Le réel positif  $r$  étant le rayon du cercle d'intersection du cylindre avec le plan  $(O; \vec{i}; \vec{k})$ .

Équation cartésienne d'un cylindre de révolution ayant l'axe  $(O; \vec{i})$  comme axe de révolution:  $y^2 + z^2 = r^2$

Le réel positif  $r$  étant le rayon du cercle d'intersection du cylindre avec le plan  $(O; \vec{j}; \vec{k})$ .

### **Équation cartésienne d'un cône de révolution ayant pour axe une droite du repère:**

L'espace est muni d'un repère orthonormal  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ .

Équation cartésienne d'un cône de révolution de sommet  $O$  ayant l'axe  $(O; \vec{k})$  comme axe de révolution:

Pour tout point  $M \neq O$ , l'angle  $(\vec{k}; \vec{OM}) = \alpha$  est constant: c'est le demi-angle au sommet de ce cône.

Ce cône a pour équation cartésienne:  $x^2 + y^2 - (\tan \alpha)^2 z^2 = 0$

Équation cartésienne d'un cône de révolution de sommet  $O$  ayant l'axe  $(O; \vec{j})$  comme axe de révolution:

Pour tout point  $M \neq O$ , l'angle  $(\vec{j}; \vec{OM}) = \alpha$  est constant: c'est le demi-angle au sommet de ce cône.

Ce cône a pour équation cartésienne:  $x^2 + z^2 - (\tan \alpha)^2 y^2 = 0$

Équation cartésienne d'un cône de révolution de sommet  $O$  ayant l'axe  $(O; \vec{i})$  comme axe de révolution:

Pour tout point  $M \neq O$ , l'angle  $(\vec{i}; \vec{OM}) = \alpha$  est constant: c'est le demi-angle au sommet de ce cône.

Ce cône a pour équation cartésienne:  $y^2 + z^2 - (\tan \alpha)^2 x^2 = 0$